

Anexa 2.

FIȘA DISCIPLINEI DEZVOLTAREA APLICATIILOR WEB

1. Date despre program

Instituția de învățământ superior	Universitatea Lucian Blaga din Sibiu
Facultatea	De Științe
Departament	Matematică și Informatică
Domeniul de studiu	Informatică
Ciclul de studii	Licență
Specializarea	Informatică

2. Date despre disciplină

Denumirea disciplinei	Dezvoltarea aplicațiilor WEB			
Codul cursului	Tipul cursului	An de studiu	Semestrul	Număr de credite
380602103021	DF=fundamentală	2	1	5
Tipul de evaluare	Categororia formativă a disciplinei (DF=fundamentală.; DD=domeniu; DS=specialitate; DC=complementară)			
Examen	scris			
Titular activități curs	Lector univ. dr. Alina Pitic			
Titular activități seminar / laborator/ proiect	Lector univ. dr. Alina Pitic			

3. Timpul total estimat

Extinderea disciplinei în planul de învățământ – număr de ore pe săptămână				
Curs	Seminar	Laborator	Proiect	Total
2	-	2	-	4
Extinderea disciplinei în planul de învățământ – Total ore din planul de învățământ				
Curs	Seminar	Laborator	Proiect	Total (NOAD _{sem})
28	-	28	-	56

Distribuția fondului de timp pentru studiu individual		Nr.ore
Studiul după manual, suport de curs, bibliografie și notițe		20
Documentare suplimentară în bibliotecă, pe platformele electronice de specialitate și pe teren		20
Pregătire seminarii/laboratoare, teme, referate, portofolii și eseuri		10
Tutoriat:		14
Examinări:		5
Total ore alocate studiului individual (NOSI _{sem})		69
Total ore pe semestru (NOAD _{sem} + NOSI _{sem})		125

4. Precondiții (acolo unde este cazul)

De curriculum	
---------------	--

De competențe	
---------------	--

5. Condiții (acolo unde este cazul)

De desfășurare a cursului	Calculator cu acces la internet, Notepad++, proiector
De desfășurare a sem/lab/pr	Calculatoare cu acces la internet, Notepad++, proiector

6. Competențe specifice acumulate

Competențe profesionale	Cunoașterea și utilizarea adecvată a noțiunilor specifice Capacitatea de a folosi tehnologiile HTML, XHTML, JavaScript Capacitatea de a realiza și implementa un site web Capacitatea de a folosi accesa siteul în diverse browsere Capacitatea de a folosi funcțiile, obiectele evenimentele JavaScript
Competențe transversale	Capacitatea de a proiecta și realiza aplicații Web. Dezvoltarea atitudinii pozitive față de muncă și responsabilitate pentru propria pregătire profesională

7. Obiectivele disciplinei (reieșind din grila competențelor specifice acumulate)

Obiectivul general al disciplinei	Obținerea de cunoștințe de baza despre servere Web Insusirea cunoștințelor necesare pentru proiectarea unui site Obținerea de cunoștințe pentru aplicarea instrucțiunilor HTML, XHTML, JavaScript Obținerea de cunoștințe pentru implementarea integrității și securității site-urilor web
Obiectivele specifice	Obținerea de cunoștințe pentru a folosi tehnologiile HTML, XHTML, JavaScript Obținerea de cunoștințe pentru a realiza și implementa un site web

8. Conținuturi

Curs		Nr. ore
Curs 1	Introducere în HTML.	2
Curs 2	Formatarea paragrafelor. Specificarea unui paragraf. Preformatarea unui text. Formatarea fontului. Stiluri fizice de text.	2
Curs 3	Linii de delimitare. Comentarii în cadrul codului HTML. Caractere speciale. Liste.	2
Curs 4	Linkuri. Link-uri și imagini. Maparea imaginilor. Tabele.	2
Curs 5	Formulare.Tag-ul Input. Controale. Tag-ul Text-area. Tag-ul button. Tag-ul select (option).	2
Curs 6	Introducere în Dreamweaver. Machete. Imagine de urmărire.	2
Curs 7	Introducere în CSS. Blocuri de declarații. Foi de stil.	2



ULBS

Universitatea "Lucian Blaga" din Sibiu

Ministerul Educației Naționale

Universitatea "Lucian Blaga" din Sibiu

Prorector Programe Academice

	Selectorii.	
Curs 8	Introducere în JavaScript. Sintaxa JavaScript. Folosirea variabilelor. Operatori.	2
Curs 9	Instrucțiuni condiționale. Instrucțiuni repetitive. Ferestre Alert, Prompt și Confirm.	2
Curs 10	Funcții. Crearea (definirea) funcțiilor. Instrucțiunea return. Apelarea funcțiilor. Modificarea numărului argumentelor. Funcții recursive.	2
Curs 11	Obiectele Java Script. Obiectul string. Obiectul Array. Obiectul Date. Obiectul Math. Obiecte de tip Global	2
Curs 12	Ierarhia Java Script. Obiectul document. Obiectul document și Formulare. DOM - Modelul Obiectului Document. Obiecte pe partea de client. Obiecte Navigator, History și Location.	2
Curs 13	Obiecte Mimetype Plughin, Anchor, Area, Applet, Layer și Link. Button, Checkbox, FileUpload, Hidden, Password, Radio. Obiecte Reset, Submit, Select, Text, Textarea și Option.	2
Curs 14	Evenimente JavaScript. Evenimente ale ferestrelor. Evenimente de mouse. Evenimente ale formularelor și elementelor acestora. Evenimente ale tastelor. JavaScript - Înregistrare Detectare Evenimente. Înregistrare event handlers. Event handler și funcție anonimă. Cuvântul this. Înregistrare și Detectare eveniment cu addEventListener().	2
Total ore curs:		28
Laborator		Nr. ore
Lab 1	Începuturile Web-ului. Clienți și servere Web. Site-uri Web. Tehnologia HTML. Limbajul de marcare HIPERTEXT – HTML. Editarea unui document HTML. Structura unui document HTML. Marcajul de specificare a documentului de tip HiperText. Marcajul de specificare al antetului documentului de tip HiperText. Marcajul de specificare a corpului documentului de tip HiperText. Parametrul bgcolor. Parametrul background. Parametrul TEXT. Parametrul LINK. Parametrul VLINK. Parametrul ALINK.	2
Lab 2	Formatarea paragrafelor. Trecerea la linie nouă. Specificarea unui paragraf. Alinierea unui paragraf. Preformatarea unui text.	2
Lab 3	Stiluri de afișare. Nivele de titlu. Alegerea dimensiunii caracterelor. Alegerea culorii fontului. Elemente de grupare (Stil logic de text). Stiluri fizice de text. Linii de delimitare. Comentarii în cadrul codului HTML. Caractere speciale.	2
Lab 4	Liste. Liste ordonate. Liste neordonate. Liste de definiții. Liste în liste ordonate – liste imbricate.	2
Lab 5	Legături (Linkuri). Referințe externe. Referințe interne. Referințe către site-uri din Internet. Trimiterea unui mesaj e-mail. Link-uri și imagini. Maparea imaginilor.	2
Lab 6	Tabele. Principalele tag-uri utilizate la crearea tabelelor. Structura unui tabel.	2
Lab 7	Cadre (Frame).	2



ULBS

Universitatea "Lucian Blaga" din Sibiu

Ministerul Educației Naționale

Universitatea "Lucian Blaga" din Sibiu

Prorector Programe Academice

	Cadre in-line.	
Lab 8	Formulare.Utilizarea formularelor. Tag-ul Input. Controalele radio. Controlul Button. Controlul File. Tag-ul Text-area. Tag-ul button. Tag-ul select (option). Controlul menu.	2
Lab 9	Introducere în CSS. Declarații. Blocuri de declarații. Selectorii de tip. Foi de stil. Stiluri in-line. Foi de stil definite în interiorul unui document HTML. Foi de stil definite în fișiere externe. Selectorii.	2
Lab 10	Introducere în Dreamweaver. Machete. Imagine de urmărire. Adăugarea straturilor. Conversia straturilor în tabele. Conversia tabelor în straturi. Crearea meniurilor în Dreamweaver.	2
Lab 11	Utilizarea script-urilor JavaScript. Elementul SCRIPT. Elementul NOSCRIPT. Validarea datelor într-un formular.	2
Lab 12	Configurarea documentului HTML prin JavaScript. Utilizarea ferestrelor prin intermediul script-urilor JavaScript. Limbajul JavaScript conține obiecte predefinite. Obiectul Date. Obiectul Function. Obiectul Math. Obiectul String.	2
Lab 13	Limbajul JavaScript. Obiectul Array. Metodele obiectului Array. Obiectul String. Metodele obiectului String. Aplicații JavaScript.	2
Lab 14	Tehnologia XHTML. Reguli de sintaxă în XHTML. Reguli importante în XHTML.	2
Total ore seminar/laborator		28

Metode de predare

Expunerea, explicația, exemplificarea, învățarea prin descoperire și conversația frontală		
-------------------------------------------------------------------------------------------	--	--

Bibliografie

Referințe bibliografice recomandate	A.E. Pitic, A.G. Pitic, HTML, CSS, JavaScript, in curs de editare
	R. Cretulescu, D. Morariu, Dezvoltarea aplicațiilor web, Editura Universității "L. Blaga" din Sibiu, ISBN: 978-606-12-0995-8, 2015
Referințe bibliografice suplimentare	J. Duckett , JavaScript and JQuery: Interactive Front-End Web Development, Editura: WILEY , ISBN-13: 9781118531648, ISBN-10: 1118531647, 2014
	E. Cornel,TEHNOLOGII WEB, ÎNDRUMAR DE LABORATOR, 2012
	Teodoru Gugoiu, HTML, XHTML, CSS și XML prin exemple, Teora, Bucuresti, 2006
	Sabin Buraga, Proiectarea site-urilor Web. Design si Functionalitate, Polirom, Iași, 2005
	www.w3schools.com/ (tutorial) www.emgos.autosite.ro/Tutorial_HTML.pdf www.afaceri-online.net/proiectare-site-web/ (prezentare și exemple) www.marplo.net/javascript/lectii-js



9. Coroborarea conținuturilor disciplinei cu așteptările reprezentanților comunității epistemice, asociațiilor profesionale și angajatorilor reprezentativi din domeniul aferent programului

Comaniile de soft existente pe piata precum si cele autohtone isi bazeaza activitatea pe proiectarea de soft propriu cat si pe dezvoltarea celor existenti
Se realizeaza prin contacte periodice cu acestia in vederea analizei problemei.

10. Evaluare

Tip activitate	Criterii de evaluare	Metode de evaluare	Ponderea în nota finală	Obs.**
Curs	- corectitudinea și completitudinea cunoștințelor asimilate; - o înțelegere de ansamblu a importanței disciplinei studiate și a legăturii cu celelalte discipline fundamentale - coerența logică; - gradul de asimilare a limbajului de specialitate; - criteriile ce vizează aspectele atitudinale: interesul pentru studiul individual și dezvoltarea profesională. - nota acordată la examinarea finală	scris	50%	CPE
Laborator	-capacitatea de aplicare în practică a cunoștințelor teoretice; - activitate de cercetare științifică în domeniu -criterii ce vizează aspectele atitudinale: seriozitatea, interesul pentru studiul individual. -notele obținute la testele periodice sau parțiale	proiecte	40%	CPE
	-capacitatea de a rezolva probleme practice folosind tehnici de învățare automată -media notelor acordate pentru activitatea la laborator	proiecte	10%	nCPE

Standard minim de performanță

- Capacitatea de a folosi accesa siteul in diverse browsere
- Capacitatea de a folosi functiile, obiectele evenimentele JavaScript
- Cunoasterea notiunilor si conceptelor fundamentale de teorie care stau la baza functionarii si proiectarii unei aplicatii web si rezolvarea unei aplicatii simple
- Media obținută mai mare sau egală cu 5(cinci) atât la laborator cât și la examenul scris

(*) Fișa disciplinei cuprinde componente adaptate persoanelor cu dizabilități, în funcție de tipul și gradul acestora.



ULBS

Universitatea "Lucian Blaga" din Sibiu

Ministerul Educației Naționale

Universitatea "Lucian Blaga" din Sibiu

Prorector Programe Academice

(**) CPE – condiționează participarea la examen; nCPE – nu condiționează participarea la examen; CEF - condiționează evaluarea finală;

Data completării: 26.09.2018

Data avizării în Departament:.....

	Grad didactic, titlul, prenume, numele	Semnătura
Titular disciplină	Lector univ. dr. Alina Pitic	
Director de departament	Prof. univ. dr. Mugur ACU	